

DEMON HUNTERS

A COMEDY OF TERRORS

1 DEFINE TU CONCEPTO

¿Quién eres y por qué eres diferente?

Tu **Concepto** es una frase breve que describe quien es tu personaje.

Ejemplos: Ex Líder de la rebelión, Genio de la tecnología, Doctora automotivada y adicta a la ciencia

2 DEFINE TU PROBLEMA

¿Qué defecto tienes?

Tu **Problema** es el principal defecto de tu personaje, o una actitud/característica que tiende a meterte en problemas.

Ejemplos: Pesimista, Me aburro fácilmente, Miedo irracional al agua, Adicto a la violencia

3 ASIGNALE UN VALOR A TUS ESTILOS

¿Como solucionas problemas?

Los **Estilos** describen la forma en la que a tu personaje le gusta enfrentar problemas o situaciones del día a día. Existen 6 **Estilos** diferentes.

Cautó Te gusta prestarle atención a los detalles.

Sagaz Se te facilita el solucionar problemas de forma rápida y creativa.

Furtivo Te gusta desorientar y confundir a la gente.

Rápido Eres veloz y ágil. Al solucionar problemas, favoreces la velocidad sobre la precisión.

Enérgico Siempre tomas la ruta directa.

Llamativo Te gusta llamar la atención.

Distribuye los siguientes dados entre tus 6 estilos.



DISCIPLINAS - CALIFICACIONES	
DADO	DESCRIPCION
4	SIN ENTRENAMIENTO. NO TIENES NI IDEA DE QUE ESTAS HACIENDO.
6	ENTRENAMIENTO BASICO. SABES LO SUFICIENTE PARA NO LASTIMARTE (A VECES..)
8	EXPERTO. HACES ESTO TODOS LOS DIAS.
10	MAESTRO. ERES UNO DE LOS MEJORES EN ESTE RAMO.
12	GRAN MAESTRO. ERES UNO DE LOS MEJORES EN EL MUNDO.

4 ESCOGE 3 DISCIPLINAS

¿Qué sabes hacer? ¿En qué eres bueno/buena?

Existen cinco **Disciplinas** básicas en el juego, las cuales describen una amplia gama de habilidades que tu personaje posee.

- Tácticas de Combate
- Operaciones Encubiertas
- Magia y Misticismo
- Investigación y Desarrollo
- Ingeniería Social

Distribuye los siguientes dados entre tus 3 disciplinas principales.



ESTILOS - CALIFICACIONES	
DADO	DESCRIPCION
4	MEDIOCRE. NO SABES ACTUAR DE ESTA FORMA.
6	PROMEDIO. SI REALMENTE TE ESFUERZAS, LO PUEDES HACER.
8	BUENO. NO HAY PROBLEMA. TU PUEDES HACERLO.
10	EXCELENTE. PUEDES HACERLO SIN PENSAR.
12	MAGNIFICO. TU NACISTE PARA ESTO!

4 ESCRIBE 3 ASPECTOS PARA TUS DISCIPLINAS

Los **Aspectos** son descripciones extras de tu personaje, las cuales te permiten entender mejor sus antecedentes, sus intereses, objetivos y cualquier otro dato que lo diferencie de los demás.

Cada **Aspecto** debe de estar relacionado a una de tus **Disciplinas** principales.

5 PROEZAS

¿Qué trucos conoces que te permiten hacer más que lo demás?

Las **Proezas** son trucos, maniobras o técnicas que conoces y que te permiten sobresalir en ciertas circunstancias. Define de 1 a 3 **Proezas** antes de iniciar el juego.

6 NOMBRE, DEVOCION Y DADOS DE FE

Escribe el nombre de tu personaje. Inicias el juego con 3 puntos de **Devoción** y 3 **Dados de Fe**.