



Métodos Aleatorios

Ordenados de menor a mayor tiro promedio



3d6 para cada característica



1d20 seis veces. Resultados de 1,2,19 o 20 se vuelven a tirar.



3d6 dos veces para cada característica



4d6 para cada característica.
Se elimina el dado mas bajo



5d6 para cada característica.
Se eliminan los 2 dados mas bajos



4d6 doce veces.
Se eligen las 6 mejores tiradas

Métodos Pseudoaleatorios

Ordenados de menor a mayor tiro promedio



Característica(s) principal(es) $8 + 2d6$
Característica secundaria: $8 + 1d6$



Característica(s) principal(es) $12 + 1d6$
Característica secundaria: $8 + 1d6$

Métodos por Puntos



Distribución estándar: 15,14,13,12,10,8



Distribución puntos: 75 puntos a distribuir entre 6 características



Distribución puntos(2): Todas las características inician en 8.
25 puntos a distribuir.

Reglas extras

Se ordenar los tiros?

* NO - se asignan en el orden en el que se tiraron.

* SI - el jugador asigna los tiros a su conveniencia.

Se pueden ajustar los tiros?

* NO - los números no se pueden modificar

* SI - por cada punto que bajes, se puedes subir un punto en otra característica.

* SI - por cada dos puntos que bajes, se puedes subir un punto en otra característica.