

EL REGRESO DE UTTU

Sistemas

- Demon Hunter
- Call of Cthulhu
- D20 Modern
- Gurps
- Sistemas de fantasía urbana

WEIRD NEWS 20/10/2018 3:35 PM CDT | Actualizado 20/10/2018 4:56 PM CDT

Massive Spider Webs Completely Cover Greek Beach In Surreal Photos

Lake Vistonida has become a temporary spider paradise and arachnophobe's nightmare.

"Striking photos from northern Greece's **Lake Vistonida** this week show a landscape totally blanketed in thick, massive spider webs. Apparently, unusually warm weather is to blame or credit, depending on how you look at it for the phenomenon. Warm temperatures lead to an uptick in mosquitoes and gnats, i.e., delicious spider food."

"The webs currently span about a kilometer or 0.6 of a mile, [according to Quartz](#). Photos show the webs blanketing plants, as well as man-made structures like fences and small religious shrines."

Esta semana se publicaron unas sorprendentes fotos del **Lago Vistonida** (ubicado en la parte norte de Grecia), en la cual se muestra la orilla del lago, completamente cubierta por telarañas. Al parecer, el responsable es el clima inusualmente templado. La temperatura actual favorece la reproducción de mosquitos y jejenes, lo cual pudo haber atraído mas arañas a la zona.

De acuerdo al Quartz (qz.com) las telarañas cubren una zona de mas de un kilometro cuadrado, cubriendo toda la vegetación del área, así como algunas cercas y otras estructuras al aire libre.

Hanson, H. (2018, October 20). Massive Spider Webs Completely Cover Greek Beach In Surreal Photos. Retrieved from https://www.huffingtonpost.com.mx/entry/spider-webs-lake-vistonida-greece_us_5bcb7ec6e4b055bc9481393b?ec_carp=8332733287502754329

Resumen de la Aventura: Las telarañas en el Lago Vistonida son el resultado de un conjuro fallido. El YouTuber e "investigador" paranormal **Jed Attmore**, tuvo la idea de grabarse mientras recitaba un antiguo conjuro. El buscaba capturar alguna evento paranormal para su canal, y así incrementar el numero de seguidores. El conjuro abrió un portal, por el cual la diosa sumeria **Uttu** pudo regresar a nuestra dimensión. Después de matar a **Jed**, **Uttu** inicio la búsqueda de su padre (el dios **Enki**) para cobrar venganza. **Uttu** descubrió una presa a unos kilómetros del lago, la cual esta decorada con estatuas y adornos alusivos al dios **Enki**. Asumiendo que la presa es un monumento a su padre, la diosa decidió destruirla.

Objetivo(s) Principal: Detener a **Uttu** y evitar que destruya la presa. Regresar a **Uttu** a su dimensión.

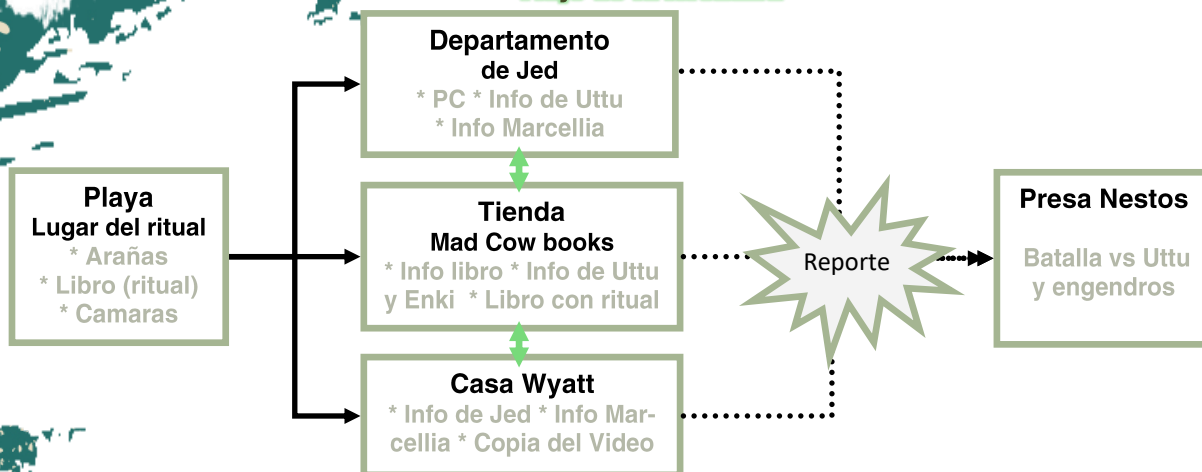
Objetivo(s) Secundario: Recuperar el cuerpo de **Jed**. Recuperar el libro usado por **Jed**. Evitar que **Wyatt** publique una copia del video en Internet.

Personajes (NPCs)

Nombre	Descripción	Notas
Jed Attmore	Youtuber	Asesinado por Uttu. Su cuerpo se encuentra donde se realizo el ritual.
Wyatt Lodele	Youtuber (asistente de Jed)	Huyo después del conjuro. Actualmente esta oculto en su casa.
Marcellia Reau	Dueña de "Mad Cow books"	Seguidora de Jed. Le vendió el libro a Jed. Sabe de mitología y magia. Sabe como regresar a Uttu a su dimensión.
Uttu	Diosa mitología sumeria	Diosa de las tejedoras. Busca destruir imágenes relacionadas a su padre (Enki).

EL REGRESO DE UTTU (2)

Flujo de la Aventura



Introducción

Los PCs se pueden involucran de varias maneras (a) la organización para la que trabajan, les pide investigar el evento en el lago (b) los PCs se dedican a investigar fenómenos paranormales y deciden investigar el evento, o (c) uno de los PCs conoce a **Jed**, y deciden ayudar a su familiar después de que lo reportan como desaparecido. Sin importar como se involucren, la aventura inicia en el **Lago Vistonida**.

Lago Vistonida (Lugar del Ritual)

Todos los reportes son ciertos. Una área de 2km² esta completamente cubierta de arañas y telarañas. Los PCs pueden explorar la zona sin problema, pero su movimiento se reduce a la 1/2 debido a las telarañas. Las arañas NO atacan a los PCs a menos de que ellos (a) las comiencen a matar (b) quemen o dañen una gran sección de las telarañas (c) se acerquen a la zona donde se efectuó el conjuro (d) traten de liberar el cuerpo de **Jed** de la telaraña. Las arañas atacan hasta incapacitar a todos PCs o hasta que sean que sean eliminadas.

Cerca de la zona de conjuro, los PCs pueden encontrar (debajo de las telarañas) el libro usado en el ritual, dos cámaras de video, y el cuerpo sin vida de **Jed**. Los artículos pueden ser liberados cortando las telarañas, pero esto provoca que las arañas ataquen. Si los jugadores usan fuego durante el combate, hay un 70% de probabilidad de que el libro, la cámara y/o el cuerpo sean dañados.

Libro del Ritual: El libro esta escrito en Latín e incluye dos conjuros (1) uno para llamar a **Uttu** y (2) uno para regresarla a su dimensión. Para llamar a **Uttu**, solo se tiene que recitar el conjuro durante 10 minutos. Para regresar a **Uttu**, se requiere de una araña viva, un dije hecho con telarañas, y recitar el conjuro durante 10 minutos

Cámaras: La primer cámara contiene una grabación en la que se ve a **Jed** efectuando el conjuro. Los PCs también pueden ver el momento en el que se abre el portal y aparece **Uttu**. Al final de la grabación, se puede apreciar como la cámara cae al suelo, y se ve una persona huyendo del área. Si los jugadores conocen a **Jed** o han visto sus videos, rápidamente identificaran a la persona como **Wyatt Lodele**, asistente de Jed.

La segunda cámara esta en buen estado pero le falta la tarjeta de memoria, la cual se encuentra en poder de **Wyatt**.

Jed: Su cuerpo se encuentra intacto debajo de las telarañas. Si los PCs eliminan a las arañas, pueden retirar el cuerpo sin problema.

EL REGRESO DE UTTU (3)

Departamento de Jed (loft)

Jed vivía en un loft muy sencillo. Las únicas pistas se encuentran en su escritorio: **(a)** múltiples impresiones con información de **Uttu** y la mitología Sumeria **(b)** un post-it con el nombre de **Marcellia** y la dirección de su librería **(c)** una laptop con los videos de **Jed** y **Wyatt**, así como múltiples archivos con información de conjuros **(d)** una carta por parte de los organizadores de **PAX South**, informándole a Jed que podía asistir como invitado VIP si llega al millón de seguidores ANTES del evento.

Librería "Mad Cow"

Marcellia Reau es la dueña de la librería "Mad Cow" y fan del youtuber. **Jed** la contacto cuando estaba buscando libros de magia, y fue ella quien le dio el libro de conjuros (ella pensaba que era falso). Ella puede informarle a los PCs de **(a)** el deseo de **Jed** por asistir a PAX South y **(b)** de su plan para ganar seguidores. **Marcellia** conoce de mitología Sumeria, y puede contarles la historia de la diosa **Uttu** y su odio hacia **Enki**. Además, cuenta con una copia dañada del libro con los conjuros que le dio a **Jed** (+dificultad para realizar el conjuro debido al daño) y puede prestárselo a los jugadores. Ella también conoce a **Wyatt** y sabe que, en secreto, estaba celoso de **Jed** y su popularidad. Ella les puede dar la dirección de **Wyatt** si se lo piden.

Por ultimo, **Marcellia** sabe que la presa de **Nestos** tiene varias decoraciones y motivos inspirados en **Enki** y la mitología Sumeria.

Casa de Wyatt

Los PCs pueden obtener la dirección de **Wyatt** ya sea por **Marcellia**, o buscando en Internet. **Wyatt** se encuentra oculto en su casa y se ve claramente asustado, no solo por el evento, sino también porque planea subir la grabación a internet para ganar popularidad. **Wyatt** les puede contar a los PCs de **(a)** el deseo de Jed por asistir a PAX South **(b)** su plan para conseguir mas seguidores **(c)** el nombre de la librería donde consiguió el libro con el conjuro y **(d)** que una criatura apareció durante el conjuro y ataco a Jed (no sabe si sobrevivió). Si los PCs asustan/intimidan a **Wyatt**, el les contara de su plan por subir el video y les puede dar la tarjeta de memoria. **Wyatt** se reusa a salir de su casa y no acompañara a los jugadores bajo ninguna circunstancia.

Presa Nestos

Si los jugadores no logran identificar la presa como el objetivo de **Uttu** en las primeras 12 horas, deja que se enteren por algún medio (ej. Internet, televisión) de múltiples reportes de mas telarañas cerca de la presa de **Nestos**, ubicada a 10Km del lago.

Cuando llegan los personajes a la presa, encuentran en el cuarto de las turbinas/generadores a **Uttu** y a 3 arañas gigantes (engendros de **Uttu**), los cuales buscan dañar las turbinas. Si logran destruirlas, toda la presa colapsara.

Estrategia de Uttu y sus seguidores:

Araña # 1: Ataca a los PCs hasta la muerte. La araña solo atacara las turbinas si **Uttu** y las arañas 2 y 3 son eliminadas.

Araña # 2: Ataca a los PCs hasta la muerte. La araña solo atacara las turbinas si **Uttu** y la araña 3 son eliminadas.

Araña #3: Ataca constantemente a las turbinas. NO se defenderá aun y si es atacada directamente.

Uttu: Ataques constante a las turbinas. Solo ataca a los PCs si es agredida directamente o si los PCs atacan a la araña # 3. Si los 3 arañas son eliminadas, **Uttu** se concentrara en las turbinas.

En total hay 3 turbinas. Si son destruidas, la presa se rompe y destruye todo a su paso. El ataque a las turbinas se puede simular de dos formas distintas:

Forma Sencilla

(1) Cada turno que haya por lo menos 1 araña enfocada en las turbinas, estas reciben 1 punto de daño



EL REGRESO DE UTTU (4)

Forma Sencilla cont...

- (2) Cada vez que se acumulen 3 puntos de daño, se asume que una turbina es destruida.
- (3) Cuando se acumulen 9 puntos de daño, la presa es destruida.

Forma Dinámica

- (1) Las arañas tratan de destruir las turbinas enredándolas con telarañas. Cada araña que ataque una turbina genera 1 telaraña.
- (2) Cuando una turbina acumule 4 telarañas, la turbina es destruida.
- (3) Los PCs pueden usar 1 de sus ataques para romper una telaraña
- (4) Cuando se acumulen 12 telarañas, las turbinas se detienen y la presa es destruida.

Deteniendo a Uttu

Uttu puede ser enviada de regreso a su dimensión de 2 formas:

Opción 1: Asumir que Uttu es inmortal y la única forma de regresarla es con el ritual. Los PCs requieren conseguir los componentes y recitar el conjuro durante 10 turnos. En el 10 turno, se abre un portal, el cual jala a Uttu a su dimensión.

Opción 2: Puedes dar la opción de que los PCs "maten" a Uttu. Dependiendo del sistema, asígnale puntos de vida equivalentes a x10 veces el daño promedio que puede causar el jugador mas fuerte. Cuando Uttu llega a cero, se abre un portal el cual jala a la diosa de regreso a su dimensión.

Recompensas / Experiencia

Esta historia esta diseñada para jugarse en una sesión de 4 horas, por lo que la experiencia debe de ser equivalente a la de otras aventuras cortas.

Demon Hunter / Fate Accelerated: La aventura se considera un hito (milestone) menor. Los PCs pueden hacer una de estas 3 cosas: (a) Intercambiar la calificación entre dos Estilos (b) Cambiar la descripción de un Aspecto secundario (c) Quitar una Proeza y agregar una nueva

Call of Cthulhu: Los PCs pueden tratar de mejorar las habilidades usadas, y pueden tratar de recuperar "Sanity Points" usando las reglas de autoayuda.

D20 Modern: De 800-1000 puntos de XP, dividido entre todos los PCs.

Ideas para Aventuras futuras

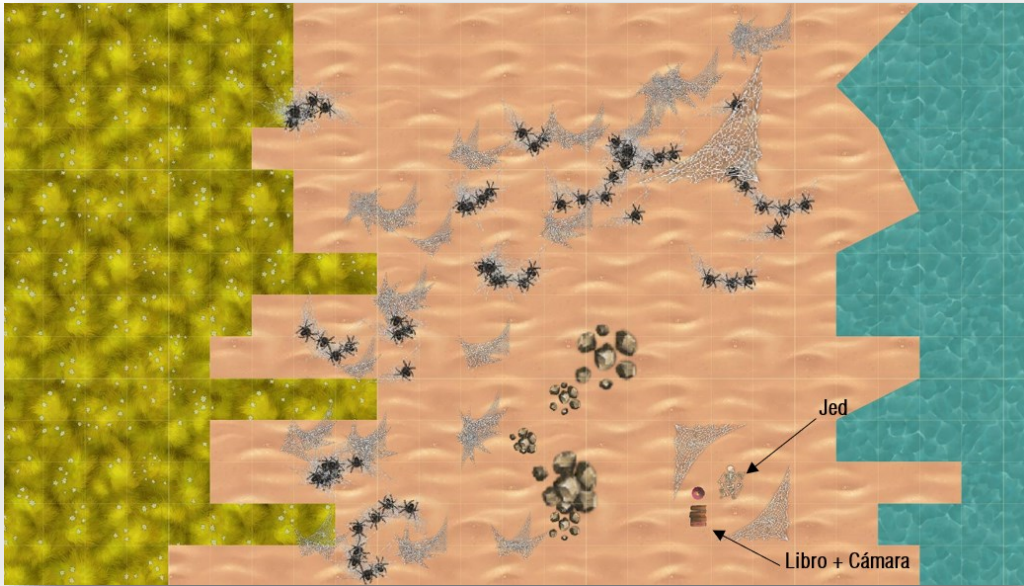
- ¿Recuperaron el video que tiene Wyatt? ¿Que pasa si Wyatt publica el video en redes sociales?
- ¿Destruyeron a las arañas de la playa? ¿Que pasa si nadie elimina esas arañas?
- ¿Encontraron la cámara y el libro en la playa? ¿Que pasa si alguien mas lo encuentra?
- ¿Qué pasa si Uttu destruye la presa?
- ¿Qué pasa si los PCs no logran regresar a Uttu a su dimensión?



Mapa de la Zona



Lago Vistonida



Presa Nestos

