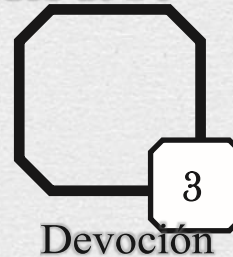
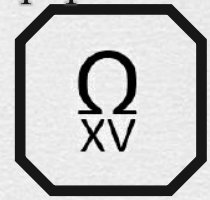




Dados de Fe



Equipo



Nombre: **WOLF**

Descripción: *Wolf es un veterano de Guerra; de TODAS las guerras. No hay una sola guerra donde Wolf no haya participado. Se cuenta que, en Francia, hay pinturas rupestres donde se ve una figura parecida a Wolf, matando neandertales con una ametralladora Gatling. Wolf suele ser muy agresivo, y por eso poca gente se ofrece a trabajar con él.*

Aspectos

Guerrero Milenario

CONCEPTO PRINCIPAL

Adicto a la violencia

PROBLEMA

Zona de Guerra ambulante

DISCIPLINA / ASPECTO

Esponja de balas

DISCIPLINA / ASPECTO

Experto en Armamento

DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO

d4

d8

RÁPIDO

SAGAZ

d6

d10

ENERGICO

FURTIVO

d6

d8

LLAMATIVO

Disciplinas

d10

TACTICAS DE COMBATE

d4

OPERACIONES ENCUBIERTAS

d6

MAGIA y MISTICISMO

d4

INVESTIGACION y DESARROLLO

d8

INGENIERIA SOCIAL

PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)



XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)



SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)



Proezas

La Encarnación de la Mega-Violencia – Como yo soy la encarnación de la mega-violencia, una vez por sesión, puedo lanzar algo y hacer que explote.

Fuerza sobrehumana – Porque tengo fuerza sobrehumana, tengo una condición LEVE y una condición MODERADA extra.

Imposible de Matar – Porque soy imposible de matar, obtengo un +2 cuando trato de SUPERAR un obstáculo de forma ENERGICA.

