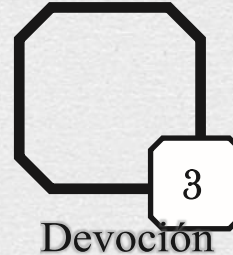




Dados de Fe



Equipo



Nombre: **CIPHER MARK III**

Descripción: Un Cipher es la herramienta más importante de cualquier Cazador. No solo es un centro de comunicaciones, sino también es una terminal móvil a la base de datos central de la Hermandad. Aunque los Ciphers son casi indestructibles, si uno se llega a dañar, puedes recuperar toda tu información si logras recuperar las gafas. Solo tienes que ponerle las gafas a una nueva unidad y listo, recuperas toda la información.

Aspectos

Base de datos ambulante e impenetrable

CONCEPTO PRINCIPAL

No conozco mi propia fuerza

PROBLEMA

Secuencia de ataque, activada

DISCIPLINA / ASPECTO

Sensores ópticos de espectro completo

DISCIPLINA / ASPECTO

Puedo conectarme a lo que sea

DISCIPLINA / ASPECTO

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)



MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)



☒XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)



Estilos

CAUTO

d8

d8

RÁPIDO

SAGAZ

d10

d6

ENERGICO

FURTIVO

d4

d6

LLAMATIVO

Proezas

Androide – Como soy un androide, tengo dos condiciones LEVES extras, y nunca me canso ni me da hambre.

Conectada a la base de datos de la Hermandad – Porque estoy conectada a la base de datos de la Hermandad, obtengo un +2 cada vez que uso información para crear una VENTAJA de forma SAGAZ, para ayudarme a mí o a mi equipo.

Peligrosa Interfaz Universal – Debido a que interactúo con el mundo a través de una peligrosa interfaz universal, una vez por sesión puedo usar 1, 2 o 3 “demon dice” para ayudar a un compañero que no esté en el mismo lugar que yo. Si tiro un 1, el efecto negativo lo sufre mi compañero, pero en lugar de que los dados se vayan al DM, los vuelvo a tirar y tomo esa cantidad como daño.

Disciplinas

d6

TACTICAS DE COMBATE

d8

OPERACIONES ENCUBIERTAS

d4

MAGIA y MISTICISMO

d4

INVESTIGACION y DESARROLLO

d4

INGENIERIA SOCIAL

d10

CIPHER