



DEATH DIE CLUB

Generador de Familias

Tirar una vez por la madre (tablas 2-4)

Tirar una vez por el padre (tablas 2-4)

Tirar 1-10 veces (d10) para sus familiares (tablas 1-4)

1 d20 Familia Extendia

- 1-2 Hermano mayor
- 3-4 Hermana mayor
- 5-6 Hermano menor
- 7-8 Hermana menor
- 9-10 Esposa / Esposo / Pareja
- 11 Hijo
- 12 Hija
- 13 Medio hermano(a) menor
- 14 Medio hermano(a) mayor
- 15 Hermano(a) adoptado(a)
- 16 Tio/Tia
- 17 Abuelo / Abuela
- 18 Primo/Primar
- 19 Hermano Gemelo(a)
- 20 Otras personas (Jugador elige)

2 d20 status

- 1-7 Vivo(a), Casado(a)
- 8-9 Vivo(a), Divorciado(a)
- 10-11 Vivo(a), vuelto a casar
- 12 Vivo (esclavo/exhilio)
- 13-15 Muerto(a)
- 16-17 Paradero desconocido
- 18-19 Nuca lo/la conocio
- 20 Otros (Padrastra, Madrastra, Tutor, Esclavo, etc)

3 d4 Relación

- 1 Muy cercana
- 2 Ambivalente
- 3 Se Evitan
- 4 Odio

4 d10/d20 Empleo / Forma de Vida

1 Religiosos/Academicos 3-4 Artista / Escoria

- 1 Acólito
- 2 Alquimista
- 3 Antropólogo
- 4 Boticario
- 5 Arqueólogo
- 6 Cura
- 7 Cartógrafo
- 8 Clérigo (no aventurero)
- 9 Cultista
- 10 Doctor
- 11 Explorador
- 12 Sepulturero
- 13 Inquisidor
- 14 Monje
- 15 Padre
- 16 Sabio (sage)
- 17 Escriba
- 18 Escéptico
- 19 Enterrador
- 20 Clérigo (aventurero)

2 Ejercito / Milicia

- 1 Arquero
- 2 Artillero (ingeniero)
- 3 Guardaespaldas
- 4 Caza-recompensas
- 5 Capitán
- 6 Guardia (ciudad)
- 7 Verdugo
- 8 Asesino (gremio)
- 9 Jinete (ejército)
- 10 Insurgente
- 11 Investigador
- 12 Caballero
- 13 Teniente
- 14 Rebelde
- 15 Recrutador (milicia)
- 16 Soldado
- 17 Espía
- 18 Escudero
- 19 Terrorista
- 20 Guerrero (aventurero)

- 1 Artesano
- 2 Mendigo
- 3 Charlatan
- 4 Cirquero
- 5 Criminal
- 6 Apostador
- 7 Gladiador
- 8 Hermitaño
- 9 Mercenario
- 10 Jefe de Mafia
- 11 Músico
- 12 Nómada
- 13 Forastero
- 14 Pintor
- 15 Pirata
- 16 Poeta
- 17 Escultor
- 18 Contrabandista
- 19 Escritor
- 20 Bardo (aventurero)

5-7 Clase baja

- 1 Entrenador de animales
- 2 Pastelero
- 3 Barman/Camarera
- 4 Mensajero
- 5 Maestro Cerveceros
- 6 Carpintero
- 7 Carretero
- 8 Zapatero
- 9 Albañil
- 10 Cocinero
- 11 Granjero
- 12 Pescador
- 13 Pastor
- 14 Molinero
- 15 Minero
- 16 Marinero
- 17 Ama de Casa/Mayordomo
- 18 Mason
- 19 Tejedor
- 20 Druida (aventurero)

8 Clase Media / Baja

- 1 Arquitecto
- 2 Armero
- 3 Herrero
- 4 Carnicero
- 5 Carpintero
- 6 Chef
- 7 Pañero
- 8 Halconero
- 9 Vendedor de pieles
- 10 Caballerizo
- 11 Vendedor ambulante
- 12 Joyero
- 13 Peletero
- 14 Mercader
- 15 Orfebre
- 16 Minero (experto)
- 17 Paje
- 18 Capitan (barco)
- 19 Sastre
- 20 Paladín (aventurero)

9 Clase alta / nobles

- 1 Coleccionista (Arte)
- 2 Alguacil
- 3 Baron/Baronesa
- 4 Baronet
- 5 Cazador
- 6 Burócrata
- 7 Conde/Condesa
- 8 Diplomático
- 9 Duque/Duquesa
- 10 Jefe de Gremio
- 11 Jugador
- 12 Mercader
- 13 Juglar
- 14 Caballero
- 15 Marques/Marquesa
- 16 Artesano Maestro
- 17 Político
- 18 Principe/Princesa
- 19 Vizconde/Vizcondesa
- 20 Mago (aventurero)

10 Otros

- 1 Amnésico
- 2 Bárbaro
- 3 Bardo
- 4 Clérigo
- 5 Cultista
- 6 Maldito (maldición)
- 7 Druida
- 8 Exiliado
- 9 Guerrero
- 10 Fugitivo
- 11 Rey / Reyna
- 12 Monje
- 13 Paladín
- 14 Refugiado Político
- 15 Papa / Sacerdote (alto)
- 16 Guardabosque (Ranger)
- 17 Ladrón
- 18 Hechicero
- 19 Brujo
- 20 Mago

Dados Requeridos

