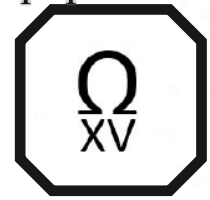
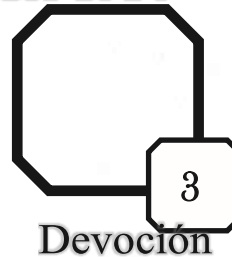




Dados de Fe

Equipo



Nombre: **BIJOU LABEAUX**

Descripción: La **Dra. Bijou Labeaux** es la única persona que ha estado cerca de encontrar una cura para la enfermedad que crea a los zombis. Aunque ella fue contratada por la Hermandad para hacer investigación científica, la **Dra. Bijou** se ha vuelto adicta a las misiones de campo, y ahora le ruega de forma constante a sus superiores que la dejen participar en tantas misiones como sea posible.

Aspectos

- CONCEPTO PRINCIPAL
Automotivada y Adicta a la Ciencia
- PROBLEMA
El trabajo de laboratorio me aburre
- DISCIPLINA / ASPECTO
Yo si se usar un cuchillo
- DISCIPLINA / ASPECTO
Sacerdotisa Haitiana experta en Vudú
- DISCIPLINA / ASPECTO
Prodiga de la Medicina

Estilos

CAUTO	d8	d4	RÁPIDO
SAGAZ	d10	d6	ENERGICO
FURTIVO	d6	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

- d6 TACTICAS DE COMBATE
- d4 OPERACIONES ENCUBIERTAS
- d10 MAGIA y MISTICISMO
- d8 INVESTIGACION y DESARROLLO
- d4 INGENIERIA SOCIAL
- PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

-
-
-
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

-
-
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

-

Proezas

Lista para el Apocalipsis: Como yo estoy lista para el **Apocalipsis**, obtengo un +2 cuando uso equipo científico y/o médico para **CREAR** ventajas de una forma **SAGAZ**.

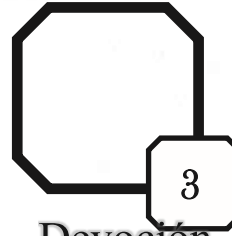
Rituales de Magia:— Porque **conozco varios rituales de magia**, cada vez que tengo que tirar para resistir un aspecto al momento de preparar el ritual, puedo agregarle mi nivel en **MAGIA** y **MISTICISMO** al tiro.

Relación Espiritual con la LOA: Porque tengo **una relación espiritual con la LOA**, una vez por sesión puedo intercambiar los valores de dos de mis **ESTILOS**. Este efecto dura por el resto de la sesión de juego.





Dados de Fe



Devoción

Equipo



Nombre: TRICIA "SPARKY" CARNACKI

Descripción: **Sparky** sabe cómo funcionan todas las maquinas. Siempre ha sabido como funcionan. Es una habilidad común en su familia. Su abuelo, el gran **Thomas Carnacki**, fue pionero en temas de tecnología, y uso su talento para cazar demonios y fantasmas para la Hermandad. Thomas murió recientemente, y le heredo todo a su nieta **Stacy**, quien ahora se siente responsable por darle buen uso a todos los artefactos.

Aspectos

<i>Genio de la Tecnología</i>	CONCEPTO PRINCIPAL
<i>Me aburro fácilmente</i>	PROBLEMA
<i>El legado del Dr. Carnacki</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Soy una pensadora dinámica</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Tengo exceso de energía</i>	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d4	d8	RÁPIDO
SAGAZ	d8	d6	ENERGICO
FURTIVO	d6	d10	LLAMATIVO

Disciplinas

d6	TACTICAS DE COMBATE
d4	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d8	MAGIA y MISTICISMO
d10	INVESTIGACION y DESARROLLO
d4	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

-
-
-
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

-
-
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

-



Proezas

Energía contagiosa: Como tengo una energía contagiosa, una vez por sesión puedo convertir una **CONDICIÓN LEVE** de un compañero en algo útil como parte de una acción de **DEFENSA** o para **CREAR** una ventaja para ese compañero.

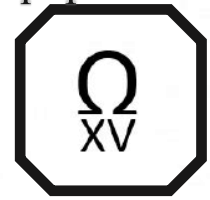
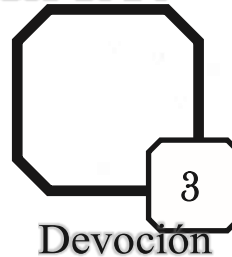
Habilidades Sorprendentes: Porque tengo una gran cantidad de habilidades sorprendentes, obtengo un +2 cuando uso tecnología para **CREAR** ventajas de una forma **LLAMATIVA**.

Pwn N00bs: Porque se cómo humillar a los novatos (**Pwn N00bs**), obtengo un +2 cuando ataco de forma **ENERGICA** a minions (secuaces) o sujetos desarmados, usando artefactos que yo misma construí.



Dados de Fe

Equipo



Devoción

Nombre: **BEN "GATOR" BAILEY**

Descripción: Ben Bailey es un cuate que disfruta de una buena pelea. No importa si esta implica golpear borrachos en una cantina, cazar cocodrilos en Luisiana o combatir demonios, a **Gator** le encanta pelear. Cuentan por ahí que nació con los puños cerrados y desde entonces no los ha vuelto a abrir. ¡Pero no se confundan! **Gator** es una MUY buena persona y nunca lastimaría a alguien inocente.

Aspectos

Buscapleitos del pantano	CONCEPTO PRINCIPAL
A mí no se me da eso de "ler"	PROBLEMA
Cuate buena onda	DISCIPLINA / ASPECTO
Siempre da el último golpe	DISCIPLINA / ASPECTO
Estomago forrado de acero	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d6	d8	RÁPIDO
SAGAZ	d4	d10	ENERGICO
FURTIVO	d6	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

d10	TACTICAS DE COMBATE
d6	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d4	MAGIA y MISTICISMO
d4	INVESTIGACION y DESARROLLO
d8	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones



LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

-
-
-
-
-

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

-
-
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

-

Proezas

Despejar el cuarto: Como yo soy bueno para despejar el cuarto, obtengo un +2 cuando trato de **CREAR** una ventaja, o **DEFENDER** de una forma **LLAMATIVA** a cualquier espectador inocente, que este cerca de una pelea.

Amo una buena pelea: Porque yo amo una buena pelea, obtengo un +2 cuando siempre que **ATACO** de una forma **ENERGICA**, sin usar armas.

Soy puro musculo: Como soy puro musculo, antes de que tome daño en una pelea, puedo tirar un d6 e ignorar esa cantidad de daño. Si ignoro todo el daño, puedo seguir usando esta habilidad. Si no puedo ignorar toda la cifra, tomo daño igual a la diferencia entre el daño ocasionado y mi tiro, y no puedo volver a usar esta habilidad, hasta que elimine todas las condiciones generadas.