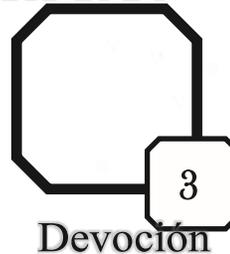


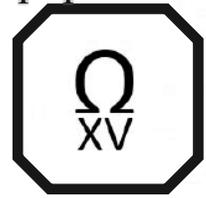


Dados de Fe



Devoción

Equipo



Nombre: **BIJOU LABEAUX**

Descripción: La **Dra. Bijou Labeaux** es la única persona que ha estado cerca de encontrar una cura para la enfermedad que crea a los zombis. Aunque ella fue contratada por la Hermandad para hacer investigación científica, la **Dra. Bijou** se ha vuelto adicta a las misiones de campo, y ahora le ruega de forma constante a sus superiores que la dejen participar en tantas misiones como sea posible.

Aspectos

- CONCEPTO PRINCIPAL  
*Automotivada y Adicta a la Ciencia*
- PROBLEMA  
*El trabajo de laboratorio me aburre*
- DISCIPLINA / ASPECTO  
*Yo si se usar un cuchillo*
- DISCIPLINA / ASPECTO  
*Sacerdotisa Haitiana experta en Vudú*
- DISCIPLINA / ASPECTO  
*Prodiga de la Medicina*

Estilos

- CAUTO d8      d4 RÁPIDO
- SAGAZ d10      d6 ENERGICO
- FURTIVO d6      d8 LLAMATIVO

Disciplinas

- d6 TACTICAS DE COMBATE
- d4 OPERACIONES ENCUBIERTAS
- d10 MAGIA y MISTICISMO
- d8 INVESTIGACION y DESARROLLO
- d4 INGENIERIA SOCIAL
- PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

- 
- 
- 
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

- 
- 
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

- 



Proezas

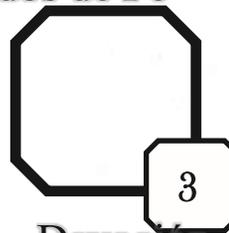
**Lista para el Apocalipsis:** Como yo estoy lista para el **Apocalipsis**, obtengo un +2 cuando uso equipo científico y/o médico para **CREAR** ventajas de una forma **SAGAZ**.

**Rituales de Magia:**— Porque **conozco varios rituales de magia**, cada vez que tengo que tirar para resistir un aspecto al momento de preparar el ritual, puedo agregarle mi nivel en **MAGIA** y **MISTICISMO** al tiro.

**Relación Espiritual con la LOA:** Porque tengo **una relación espiritual con la LOA**, una vez por sesión puedo intercambiar los valores de dos de mis **ESTILOS**. Este efecto dura por el resto de la sesión de juego.

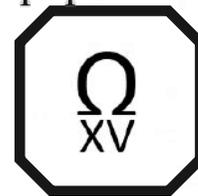


Dados de Fe



Devoción

Equipo



Nombre: *TRICIA "SPARKY" CARNACKI*

Descripción: **Sparky** sabe cómo funcionan todas las maquinas. Siempre ha sabido como funcionan. Es una habilidad común en su familia. Su abuelo, el gran **Thomas Carnacki**, fue pionero en temas de tecnología, y uso su talento para cazar demonios y fantasmas para la Hermandad. Thomas murió recientemente, y le heredo todo a su nieta **Stacy**, quien ahora se siente responsable por darle buen uso a todos los artefactos.

Aspectos

|                                   |                      |
|-----------------------------------|----------------------|
| <i>Genio de la Tecnología</i>     | CONCEPTO PRINCIPAL   |
| <i>Me aburro fácilmente</i>       | PROBLEMA             |
| <i>El legado del Dr. Carnacki</i> | DISCIPLINA / ASPECTO |
| <i>Soy una pensadora dinámica</i> | DISCIPLINA / ASPECTO |
| <i>Tengo exceso de energía</i>    | DISCIPLINA / ASPECTO |

Estilos

|         |    |     |           |
|---------|----|-----|-----------|
| CAUTO   | d4 | d8  | RÁPIDO    |
| SAGAZ   | d8 | d6  | ENERGICO  |
| FURTIVO | d6 | d10 | LLAMATIVO |

Disciplinas

|     |                            |
|-----|----------------------------|
| d6  | TACTICAS DE COMBATE        |
| d4  | OPERACIONES ENCUBIERTAS    |
| d8  | MAGIA y MISTICISMO         |
| d10 | INVESTIGACION y DESARROLLO |
| d4  | INGENIERIA SOCIAL          |
|     | PARANORMAL                 |

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)



Proezas

**Energía contagiosa:** Como tengo una energía contagiosa, una vez por sesión puedo convertir una **CONDICIÓN LEVE** de un compañero en algo útil como parte de una acción de **DEFENSA** o para **CREAR** una ventaja para ese compañero.

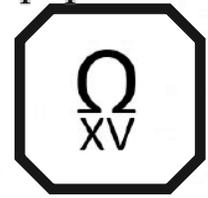
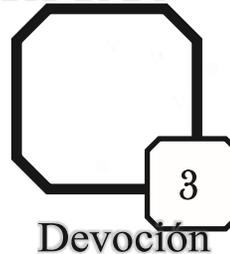
**Habilidades Sorprendentes:** Porque tengo una gran cantidad de habilidades sorprendentes, obtengo un +2 cuando uso tecnología para **CREAR** ventajas de una forma **LLAMATIVA**.

**Pwn N00bs:** Porque se cómo humillar a los novatos (**Pwn N00bs**), obtengo un +2 cuando ataco de forma **ENERGICA** a minions (secuaces) o sujetos desarmados, usando artefactos que yo misma construí.



Dados de Fe

Equipo



Devoción

Nombre: **BEN "GATOR" BAILEY**

**Descripción:** Ben Bailey es un cuate que disfruta de una buena pelea. No importa si esta implica golpear borrachos en una cantina, cazar cocodrilos en Luisiana o combatir demonios, a **Gator** le encanta pelear. Cuentan por ahí que nació con los puños cerrados y desde entonces no los ha vuelto a abrir. ¡Pero no se confundan! **Gator** es una MUY buena persona y nunca lastimaría a alguien inocente.

Aspectos

|                               |                      |
|-------------------------------|----------------------|
| Buscapleitos del pantano      | CONCEPTO PRINCIPAL   |
| A mí no se me da eso de "ler" | PROBLEMA             |
| Cuate buena onda              | DISCIPLINA / ASPECTO |
| Siempre da el último golpe    | DISCIPLINA / ASPECTO |
| Estomago forrado de acero     | DISCIPLINA / ASPECTO |

Estilos

|         |    |     |           |
|---------|----|-----|-----------|
| CAUTO   | d6 | d8  | RÁPIDO    |
| SAGAZ   | d4 | d10 | ENERGICO  |
| FURTIVO | d6 | d8  | LLAMATIVO |

Disciplinas

|     |                            |
|-----|----------------------------|
| d10 | TACTICAS DE COMBATE        |
| d6  | OPERACIONES ENCUBIERTAS    |
| d4  | MAGIA y MISTICISMO         |
| d4  | INVESTIGACION y DESARROLLO |
| d8  | INGENIERIA SOCIAL          |
|     | PARANORMAL                 |

Condiciones



LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

- 
- 
- 
- 
- 

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

- 
- 
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

- 

Proezas

**Despejar el cuarto:** Como yo soy bueno para despejar el cuarto, obtengo un +2 cuando trato de **CREAR** una ventaja, o **DEFENDER** de una forma **LLAMATIVA** a cualquier espectador inocente, que este cerca de una pelea.

**Amo una buena pelea:** Porque yo amo una buena pelea, obtengo un +2 cuando siempre que **ATACO** de una forma **ENERGICA**, sin usar armas.

**Soy puro musculo:** Como soy puro musculo, antes de que tome daño en una pelea, puedo tirar un d6 e ignorar esa cantidad de daño. Si ignoro todo el daño, puedo seguir usando esta habilidad. Si no puedo ignorar toda la cifra, tomo daño igual a la diferencia entre el daño ocasionado y mi tiro, y no puedo volver a usar esta habilidad, hasta que elimine todas las condiciones generadas.