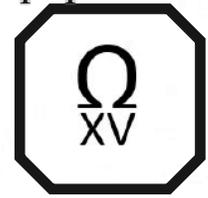
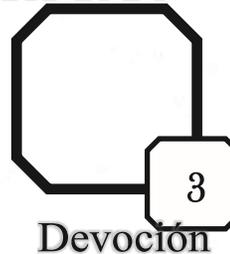




Dados de Fe

Equipo



## Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

- 
- 
- 

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

- 
- 

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

- 

## Proezas

**Yo nací para esto:** Porque yo nací para esto, obtengo un +2 cuando trato de **SUPERAR** de manera **CAUTA** cualquier obstáculo que requiera conocimiento de demonios o eventos sobrenaturales/paranormales.

**Líder Nato:** Porque yo soy un líder nato, obtengo un +2 cuando trato de **CREAR** ventajas de una manera **RAPIDA** que beneficien a mi equipo.

**No tengo nada que perder:** Como no tengo nada que perder, una vez por sesión, puedo seleccionar una acción (puede ser mía o de un compañero), volver a tirar los dados y escoger el resultado que más nos convenga como equipo.



Nombre: **GABRIEL**

**Descripción:** Gabriel era el líder del Equipo Alfa Uno, uno de los mejores grupos de la Hermandad. Sin embargo, después del “Desastre en Vancouver” lo expulsaron de la organización. Gabriel se desmorono y se refugió en el alcohol. Hace 3 meses, Jim El Silencioso lo ayudo a que dejara la bebida, lo puso en forma, y consiguió que la Hermandad lo aceptara de regreso.

## Aspectos

Ex Líder deshonrado de la Hermandad	CONCEPTO PRINCIPAL
Pesimista	PROBLEMA
Experto en combate Cuerpo a Cuerpo	DISCIPLINA / ASPECTO
“Yo ya he combatido Demonios”	DISCIPLINA / ASPECTO
Líder de los desesperados	DISCIPLINA / ASPECTO

## Estilos

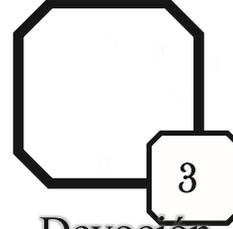
CAUTO	d10	d8	RÁPIDO
SAGAZ	d6	d8	ENERGICO
FURTIVO	d6	d4	LLAMATIVO

## Disciplinas

d8	TACTICAS DE COMBATE
d4	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d6	MAGIA y MISTICISMO
d4	INVESTIGACION y DESARROLLO
d10	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL



Dados de Fe



Devoción

Equipo



Nombre: *SILENT JIM*

**Descripción:** La mayoría de los agentes evitan trabajar con Silent Jim, ya que varios reportan que siempre lo rodea un “aura” siniestra. Sin embargo, el y Gabriel formaron una buena amistad desde el momento que se conocieron. Ambos eran parte del equipo Alfa cuando ocurrió el infame “Desastre en Vancouver”. Silent Jim murió durante ese evento, pero reapareció un par de días después sin un rasguño. Nadie sabe cómo fue que sobrevivió, y dudo que alguien se atreva a preguntarle.

Aspectos

<i>Mas arquetipo que hombre</i>	CONCEPTO PRINCIPAL
<i>Super raro y siniestro</i>	PROBLEMA
<i>Pistolero a dos manos</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Teletransportador</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Relación poco convencional con la realidad</i>	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d8	d6	RÁPIDO
SAGAZ	d6	d4	ENERGICO
FURTIVO	d10	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

d8	TACTICAS DE COMBATE
d10	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d6	MAGIA y MISTICISMO
d4	INVESTIGACION y DESARROLLO
d4	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

- 
- 
- 
- 
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO)

- 
- 
- 

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

- 



Proezas

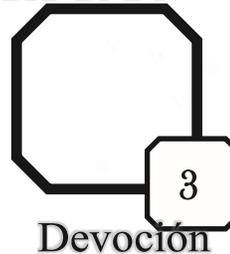
**Existe fuera del tiempo:** Porque yo no estoy limitado por las reglas espacio/tiempo, una vez por sesión puedo morir de una manera terrible, y regresar en la siguiente escena completamente curado.

**Un par de Pistolas brillantes:** Porque tengo un par de pistolas nuevas y brillantes obtengo un +2 cuando ATACO de manera LLAMATIVA con ellas.

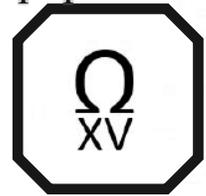
**Teletransportador Rudo:** Porque soy un teletransportador duro, obtengo un +2 cuando ATACO de una manera FURTIVA a una persona/monstruo que no me haya atacado de forma exitosa en el combate actual.



Dados de Fe



Equipo



Nombre: **WOLF**

**Descripción:** **Wolf** es un veterano de Guerra; de TODAS las guerras. No hay una sola guerra donde **Wolf** no haya participado. Se cuenta que en Francia, hay pinturas rupestres donde se ve una figura parecida a **Wolf**, matando neandertales con una ametralladora Gatling. **Wolf** suele ser muy agresivo, y por eso poca gente se ofrece a trabajar con él.

Aspectos

<i>Guerrero Milenario</i>	CONCEPTO PRINCIPAL
<i>Adicto a la violencia</i>	PROBLEMA
<i>Zona de Guerra ambulante</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Esponja de balas</i>	DISCIPLINA / ASPECTO
<i>Experto en Armamento</i>	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d4	d8	RÁPIDO
SAGAZ	d6	d10	ENERGICO
FURTIVO	d6	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

d10	TACTICAS DE COMBATE
d4	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d6	MAGIA y MISTICISMO
d4	INVESTIGACION y DESARROLLO
d8	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones



LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

- 
- 
- 
- 
- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO))

- 
- 
- 

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

- 

Proezas

**La Encarnación de la Mega-Violencia:** Como yo soy la **encarnación de la mega-violencia**, una vez por sesión, puedo lanzar algo y hacer que explote.

**Fuerza sobrehumana:** Porque tengo **fuerza sobrehumana** obtengo un **+2** cuando trato de **SUPERAR** un obstáculo de forma **ENERGICA**.

**Imposible de Matar:** Porque **soy imposible de matar**, tengo una condición **LEVE** y una condición **MODERADA** extra.