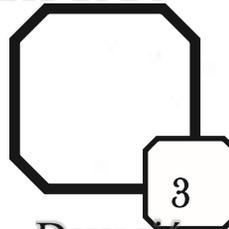


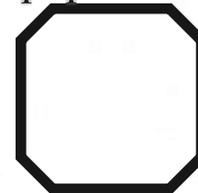


Dados de Fe

Equipo



Devoción



Nombre: **Josh Wheeler**

Descripción:

Líder canadiense de los Daybreakers y exnovio de Sam Dean. Se mudo a California con su madre antes del Apocalipsis.

Aspectos

Lobo Solitario del Apocalipsis	CONCEPTO PRINCIPAL
Yo voy a rescatar a Sam	PROBLEMA
Líder de los DAYBREAKERS	DISCIPLINA / ASPECTO
Optimista y Sincero	DISCIPLINA / ASPECTO
Adolescente Promedio	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d6	d6	RÁPIDO
SAGAZ	d10	d4	ENERGICO
FURTIVO	d8	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

d6	TACTICAS DE COMBATE
d10	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d4	MAGIA y MISTICISMO
d4	INVESTIGACION y DESARROLLO
d8	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)

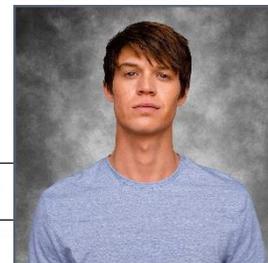
-
-
-

MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO))

-
-

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

-



Proezas

SOY UN WOLVERINE CANADIENSE

Como yo soy un Wolverine canadiense, obtengo un +2 cuando uso mis habilidades/conocimientos de supervivencia para CREAR VENTAJAS de una forma SAGAZ.

KATANA YAMASHIRO

Porque me encanta mi katana Yamashiro (Sam) obtengo un +2 cuando la uso para ATACAR o CREAR VENTAJAS de una forma LLAMATIVA.

EXPERTO DE ESCENAS RETROSPECTIVAS

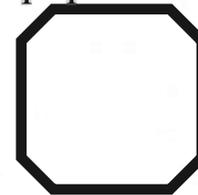
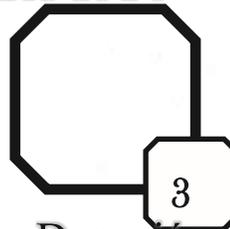
Porque soy un Experto en escenas Retrospectivas, una vez por sesión puedo narrar uno de estos "flashbacks" para SUPERAR un obstáculo o para CREAR UNA VENTAJA con 4d6 gratis.





Dados de Fe

Equipo



Devoción

Nombre: **Angelica Green**

Descripción:

Angelica es una niña genio que solo busca pertenecer a un grupo. Sus padres son famosos científicos y pocas veces le prestan atención, motivo por el cual Angelica trata de llamar la atención siempre que puede.

Aspectos

Niña genio con moral flexible	CONCEPTO PRINCIPAL
Quiero ser parte de un grupo	PROBLEMA
Ligeramente piromaníaca	DISCIPLINA / ASPECTO
Maldice como abuela racista	DISCIPLINA / ASPECTO
Experta en química y física	DISCIPLINA / ASPECTO

Estilos

CAUTO	d4	d6	RÁPIDO
SAGAZ	d10	d8	ENERGICO
FURTIVO	d6	d8	LLAMATIVO

Disciplinas

d6	TACTICAS DE COMBATE
d8	OPERACIONES ENCUBIERTAS
d4	MAGIA y MISTICISMO
d10	INVESTIGACION y DESARROLLO
d4	INGENIERIA SOCIAL
	PARANORMAL

Condiciones

LEVES (HASTA 5 DE DAÑO)



MODERADAS (HASTA 10 DE DAÑO))

SEVERA (HASTA 15 DE DAÑO)

Proezas

ME GUSTA QUEMAR COSAS

Como me gusta quemar cosas obtengo un +2 cuando CREO VENTAJAS de una forma SAGAZ que impliquen explosivos o fuego.

SLIME COMESTIBLE

Porque soy una experta en química obtengo un +2 cuando CREO VENTAJAS de una forma SAGAZ que impliquen "edible slime" (baba comestible).

VE LO QUE ENCONTRE EN MI MOCHILA

Una vez por sesión, Angelica puede sacar de su mochila un artilugio que le ayude a solucionar un problema en específico. Este "gadget" entra al juego como un Aspecto Situacional con 4d6 gratis, y cualquier miembro del equipo de Angelica lo puede usar.

DAYBREAK