

CLASE Y NIVEL      TRÁSFONDO      NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA      ALINEAMIENTO      PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUE

DES

CON

INT

SAB

CAR

BONIFICADOR COMPETENCIA

HABILIDADES

- ACROBACIAS (DES)
- ATLETISMO (FUE)
- C. ARCANO (INT)
- ENGAÑO (CAR)
- HISTORIA (INT)
- INTERPRETACIÓN (CAR)
- INTIMIDACIÓN (CAR)
- INVESTIGACIÓN (INT)
- JUEGO DE MANOS (DES)
- MEDICINA (SAB)
- NATURALEZA (INT)
- PERCEPCIÓN (SAB)
- PERSPICACIA (SAB)
- PERSUASIÓN (CAR)
- RELIGIÓN (INT)
- SIGILO (DES)
- SUPERVIVENCIA (SAB)
- T. CON ANIMALES (SAB)

CLASE DE ARMADURA

ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

MAX

PUNTOS DE GOLPE

DADOS DE GOLPE

SALVACIÓN

MUERTE

RASGOS

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Empty space for character details and notes.