

Maldiciones Menores

Y hasta cierto punto molestas. . . .

En los RPGs de fantasía, no es raro encontrarse artículos mágicos malditos. Sin embargo, estas maldiciones suelen enfocarse en afectar al jugador “mecánicamente” (ej. penalización en ataques) en lugar de obligarlo a rolear. Por tal motivo, aquí te algunas ideas de maldiciones menores molestas, para tu próxima partida de rol.

Con esta maldición, cuando alguien... (tira d20)

1	Me dirija la palabra
2	Entre a la habitación donde estoy
3	Me ataque directamente
4	Me cure
5	Pida mi opinión
6	Lance un conjuro
7	Abra una puerta
8	Revise las pertenencias de un muerto
9	Haga una pregunta
10	Diga algo gracioso
11	Se mueva sigilosamente
12	Brinque
13	Me toque
14	Trate de intimidarme
15	Prenda una antorcha
16	Falle un ataque
17	Ataque con una espada
18	Use un artículo mágico
19	Use un arco y flecha
20	Mate a un enemigo

Tu personaje... (tira d20)

1	Debe cerrar los ojos por 1 min.
2	Un extraño olor emana de su persona (duración 1 min).
3	Se siente obligado a buscar un nudo y deshacerlo.
4	Le da comezón en todo el cuerpo y debe desvestirse y rascarse (duración 1 min).
5	Le da sueño, y se tira al piso y debe tomar una siesta de 5 minutos.
6	Debe actuar como una gallina por 1 minuto.
7	Envejece 1 año (duración 1 día)
8	Rejuvenece 1 año (duración 1 día)
9	Se cree invencible por 1 minuto.
10	Deja de reconocer caras y no logra distinguir amigos de enemigos (duración 1 min).
11	Le da hambre y debe de sentarme a comer un "tentempié" (duración 1 min).
12	Pierde sus pulgares por 1 minuto.
13	Debe de mentir constantemente (duración 10 minutos).
14	Debe de decir la verdad y ser lo mas honesto posible (duración 10 minutos).
15	Debe de abrazar a la persona/ criatura mas cercana.
16	Pierde la voz por 10 minutos.
17	Debe de cerrar/abrir la puerta mas cercana.
18	Debe de imitar las acciones de la persona/monstruo mas cercano (duración 1 min).
19	Empieza a insultar a la persona/criatura mas cercana (duración 1 min).
20	Debe de hablar gritando por 10 minutos.

